

SANAL GÖZLÜK TEKNİK ŞARTNAMESİ

1. Sanal gerçeklik gözlüğü ürünü; Oculus Rift S başlığı, iki oculus touch kumandası, kumandayı çalıştıran kalem pil ve sanal gerçeklik(VR) başlık kablosunu kapsamalıdır.
2. Sanal gerçeklik gözlüğü için Oculus'un bilgisayar destekli en gelişmiş VR oyun modeli olan Oculus Rift S başlığı olmalıdır.
3. Sanal gerçeklik uygulamaları ve oyunlar içerisinde tüm vücut kontrolü sağlayan, sağ ve sol Oculus Touch kumandaları olmalıdır.
4. Oculus Rift S başlığını bilgisayara bağlamak için en az 5 metre uzunluğunda başlık kablosu olmalıdır.
5. Her iki oculus touch kumandasını çalıştıran kalem pil ve yedek piller olmalıdır. Piller en az Duracell gibi uzun ömürlü pillerden olmalıdır.
6. Video çıkışını sağlamak için bilgisayara uyumlu MiniDisplayPort - DisplayPort adaptörü olmalıdır.
7. VR başlık özellikleri;
 - a) Çözünürlük göz başına en az 1.280 x 1.440 (toplam 2.560 x 1.440) olmalıdır.
 - b) Türü en az tek hızlı anahtar LCD olmalıdır.
 - c) Yenileme hızı en az 80Hz olmalıdır.
 - d) Görüş alanı en az 110° olmalıdır.
 - e) IPD ayarı yalnızca yazılım olmalıdır.
 - f) Başlığın takip mesafesi içten içe beş kamera şeklinde olmalıdır.
 - g) Kafa etrafında 6 derece serbestlikte ve denetleyici takibini destekler özellikte olmalıdır.
 - h) Tüm aydınlatılmış iç ortamlarda çalışabilmelidir.
 - i) Oculus Rift S ortama uygun ve adapte olmuş olarak çalışabilmeli, ortama entegre olmalıdır. Ayrıca küçük ya da büyük alanlarda oturarak ya da ayakta çalışabilir özellikte olmalıdır.
 - j) En az 5 metre kablosu olmalıdır.
 - k) DisplayPort 1.2 ve USB bağlantısına sahip olmalıdır.
8. Garanti süresi en az 12 ay olmalıdır.
9. Kullanım klavuzu yer almalıdır.
10. Firma yetkilileri tarafından kurulmalı ve çalıştırılmalıdır.